

VENCE LAS FUERZAS DEL BIEN EN ROGUE LORDS



Lesquin, 21 de febrero de 2020 - **NACON** se complace en anunciar **Rogue Lords**, un nuevo juego picaresco co-desarrollado por Cyanide y Leikir Studio. **Rogue Lords** tiene lugar en una sombría Nueva Inglaterra del siglo XVII donde mortales y entidades diabólicas caminan codo con codo.

El juego invierte los tropos habituales, con el jugador asumiendo el papel del **Diablo** que, debilitado tras una terrible derrota, busca recuperar sus poderes. Su objetivo es volver a difundir la corrupción en un mundo que ha quedado desestabilizado por su ausencia. Para lograr sus oscuros designios, dirige un equipo compuesto por ilustres Discípulos del Mal, como Bloody Mary, Drácula, la Dama Blanca y el Barón Samedi.

En **Rogue Lords**, el jugador explora un mapa en 3D y elige cómo sembrará el caos durante las numerosas interacciones con otros personajes. También lanza a sus Discípulos del Mal en difíciles combates por turnos y utiliza sus habilidades lo mejor que puede para superar a sus adversarios. Si pierdes, se acabó el juego. El jugador pierde entonces todo el progreso del personaje y tiene que empezar una nueva carrera. Tendrá que elegir sabiamente para encontrar un equilibrio que le permita evitar la derrota. Como último recurso, el jugador puede recurrir a los poderes especiales del Diablo y hacer trampas a través de la interfaz del juego para darle un nuevo giro a la situación.

"**Rogue Lords** es un juego que ideamos hace varios años con Jérémie Monedero, el director del juego", dijo Camille Lisoir, director artístico de **Cyanide**. "Estamos encantados de ver que el proyecto se hace realidad. Tenemos una sinergia fantástica con el talentoso equipo de Leikir Studio y no podemos esperar a revelar nuestro diabólico mundo".

El igualmente macabro y poético **Rogue Lords** será lanzado este otoño en **PC, PlayStation®4, Xbox One y Nintendo Switch™**.

Pinche este enlace para descargar los materiales de Rogue Lords

<https://www.dropbox.com/sh/62mk8fqkyx8lti7/AACvzZgmmgh-wdIveRCLHYqNa?dl=0>

Encuétranos en Facebook, Twitter y YouTube.



[NACON GAMES](#)



[NACON GAMES](#)



[NACON GAMES](#)



[NACON GAMES](#)

PRESS CONTACTS

NACON – Ernesto López García – elopez@naconespana.es

Acerca NACON:

NACON es una empresa del Grupo BIGBEN, fundada en 2019 para optimizar sus conocimientos a través de fuertes sinergias en el mercado de los videojuegos. Al reunir sus 8 estudios de desarrollo, la publicación de videojuegos AA, el diseño y la distribución de accesorios de juego de primera calidad, NACON centra 20 años de experiencia al servicio de los jugadores. Esta nueva unidad de negocio unificada refuerza la posición de NACON en el mercado, le permite innovar creando nuevas ventajas competitivas únicas y lograr su ambición de convertirse en uno de los principales jugadores del mundo de los videojuegos. <https://www.nacongaming.com/>

Acerca Cyanide:

Cyanide es un estudio francés de desarrollo de videojuegos creado en 2000 y con sede en Nanterre. Tiene dos filiales situadas en Montreal y Burdeos. El estudio es conocido por sus juegos deportivos, como la popular serie de PC Cycling Manager y su versión para consola, Tour de Francia. Cyanide es también el autor de Blood Bowl (Sport/Fantasy, 2009), la adaptación del famoso juego de mesa Games Workshop; Game of Thrones (RPG, 2012); Styx: Master of Shadows y la secuela Styx: Shards of Darkness (Infiltración, 2014/2017); y Call of Cthulhu, un juego adaptado del atormentado mundo de HP Lovecraft (RPG de investigación, 2018). Se puede encontrar más información en www.cyanide-studio.com

Acerca Leikir Studio:

Leikir Studio es una empresa cross-media. Su objetivo es desplegar mundos originales en todas las plataformas de medios. Hoy en día, el estudio está formado por un equipo web y un equipo de desarrollo de videojuegos, creadores del juego de lucha Wondershot y del juego de plataformas y el infierno de balas Isbarah.