


ISLE OF MAN
RIDE ON THE EDGE **2**

EL PILOTO DAVEY TODD COMPARTE SUS IMPRESIONES SOBRE TT ISLE OF MAN – RIDE ON THE EDGE 2

El juego oficial del TT de la Isla de Man presenta a su embajador

Lesquin, 25 de febrero de 2020 - El lanzamiento del **TT Isla de Man - Ride on the Edge 2** está a pocas semanas Anticipándose, Davey Todd participó en una entrevista exclusiva con NACON y KT Racing. Como embajador del TT Isla de Man - Ride on the Edge 2, experto en la mecánica del videojuego y notable piloto de motos, nos ofrece una gran visión de esta nueva edición del TT Isla de Man.

[Click here to watch the exclusive interview with Davey Todd for TT Isle of Man 2](#)

En la entrevista, Davey Todd explica que el primer videojuego de la Isla de Man fue la herramienta perfecta para aprender todos los entresijos del circuito y, por tanto, para proporcionar la confianza necesaria para participar en la emblemática carrera. También habla de las importantes mejoras que hacen del **TT Isla de Man - Ride on the Edge 2** una simulación más realista: mejor control del peso de la moto, mejor sincronización entre la moto y el piloto, una dirección más suave y natural, mejores suspensiones, etc. Con un mando de videojuegos en la mano, todos estos elementos dan a los jugadores la sensación de estar conduciendo una moto de verdad. También destaca la calidad del modo Carrera, que permite a los entusiastas de las carreras de motos vivir su sueño de convertirse en un piloto profesional.

Davey Todd es un joven piloto inglés especializado en carreras de carretera y ya tiene una impresionante colección de trofeos con sólo 23 años. En 2018, mientras se preparaba para su primer TT de la Isla de Man, Davey decidió practicar en la consola de su hermano durante dos meses para poder perfeccionar su conocimiento del emblemático circuito de 60 km. Como resultado, se clasificó en el segundo puesto de la clasificación mundial del juego y se convirtió en el segundo recién llegado más rápido de todos los tiempos en la carrera real. En 2019 demostró su talento como piloto en su segunda aparición en el TT al terminar entre los 8 primeros de todas las categorías y conseguir el 6º puesto en la carrera para mayores. En su tercera participación en 2020, Davey Todd correrá con el equipo oficial de Honda Racing.

Creado en 1907, el TT es la carrera de motos más famosa del mundo. El recorrido de 61 km con 260 curvas es el circuito más emblemático para los pilotos de carreras en carretera. Con pilotos, motos y pistas con licencia oficial, el TT Isle of Man - Ride on the Edge 2 cuenta con una nueva física y un nuevo modo de carrera para que los jugadores mejoren sus habilidades de conducción.

TT Isla de Man - Ride on the Edge 2 estará disponible el 19 de marzo de 2020 en PlayStation®4, Xbox One, PC y más tarde en Nintendo Switch.

[Pincha aquí para ver los archivos de TT Isle of Man – Ride on the Edge 2](#)

Encuétranos en Facebook, Twitter, Instagram y YouTube.



NACON GAMES



NACON GAMES



NACON GAMES



NACON GAMES

Contacto de prensa

NACON – Ernesto López García – elopez@naconespana.es

Acerca NACON

NACON es una empresa del Grupo BIGBEN, fundada en 2019 para optimizar sus conocimientos a través de fuertes sinergias en el mercado de los videojuegos. Al reunir sus 8 estudios de desarrollo, la publicación de videojuegos AA, el diseño y la distribución de dispositivos de videojuegos de primera calidad, NACON concentra 20 años de experiencia al servicio de los jugadores. Esta nueva unidad de negocio unificada refuerza la posición de NACON en el mercado, le permite innovar creando nuevas ventajas competitivas únicas y lograr su ambición de convertirse en uno de los principales jugadores del mundo de los videojuegos. <https://www.nacongaming.com/>

Acerca Kylotonn

Creado en 2006, Kylotonn es uno de los más importantes estudios franceses de desarrollo de videojuegos, también conocido bajo el nombre de KT Racing. Especializado en deportes de motor y desarrollador oficial de las series del Campeonato Mundial de Rallyes de la FIA WRC y del Trofeo Turístico de la Isla de Man, la empresa es reconocida internacionalmente por su know-how y por la pasión de sus equipos. Con más de 100 empleados a día de hoy en París y Lyon, Kylotonn ha desarrollado más de 25 títulos distribuidos por las principales editoriales. Kylotonn se ha forjado una sólida experiencia tecnológica gracias al motor 3D en tiempo real KT Engine que posee la empresa. A la vanguardia de la industria de los videojuegos, esta tecnología se utiliza también en el marco de asociaciones de investigación y desarrollo en proyectos de vehículos autónomos en la industria del automóvil. Desde 2018, Bigben Interactive, uno de los principales editores de videojuegos de Europa, tiene una participación del 100% en la empresa. Kylotonn es miembro de la Federación Nacional de Desarrolladores de Francia (Syndicat National du Jeu Vidéo) y de Capital Games. La empresa cuenta con el apoyo de la BPI, la IFCIC y el Ministerio de Enseñanza Superior, Investigación e Innovación. Para obtener más información, visite el sitio web de Kylotonn: www.kylotonn.com y sigue sus redes sociales en [Facebook](#), [LinkedIn](#), [Twitter](#) y [Youtube](#).