



Nota de prensa



NACON ANUNCIA WRC 9, WRC 10 Y WRC 11

Lesquin, 18 de marzo de 2020 - NACON y su estudio de desarrollo KT Racing se complacen en anunciar el **WRC 9**, el **videojuego oficial del Campeonato Mundial de Rallyes de la FIA**. Tras el éxito de **WRC 8**, **WRC 9** tiene múltiples mejoras y nuevas características para los aficionados a los juegos de rally. Estará disponible a partir del 3 de septiembre de 2020 en **Xbox One**, **PlayStation®4** y **PC** en la **Epic Games Store**, y más adelante en **Nintendo Switch**.

NACON también se complace en anunciar que el **WRC 9** también se está desarrollando para la serie **Xbox X** y **PlayStation®5**, con más detalles sobre el calendario de lanzamiento y las características que se darán a conocer en los próximos meses.

NACON y **KT Racing** también aprovechan esta oportunidad para anunciar la renovación de su acuerdo de licencia con **WRC Promoter** hasta el año 2022 para el desarrollo y la publicación de **WRC 10** y **WRC 11**.

[Mira el trailer del anuncio del WRC 9](#)

Con **WRC 9**, los apasionados desarrolladores del estudio francés KT Racing han puesto todo su empeño en satisfacer una vez más las altas expectativas de los aficionados a los rallies, aportando aún más realismo y desafíos.

Un Modo Carrera mejorado y más desafiante

Aclamado como uno de los mejores modos de carrera de cualquier juego de carreras, WRC 8 fue un éxito entre los aficionados al rally. Vuelve en WRC 9 con una mecánica de juego mejorada, nuevas oportunidades para mejorar tu equipo, una mayor variedad de eventos y un vínculo más fuerte con lo que hacen los equipos del campeonato del mundo real a lo largo del año.

Aún más contenido

WRC 9 incluye de nuevo un amplio contenido con tres nuevos eventos añadidos al calendario: el regreso del icónico Safari Rally de Kenya, el Rally de Japón y sus desafiantes y estrechas carreteras de asfalto, el hermoso escenario del Rally de Nueva Zelanda y otros dos rallies con entornos completamente rediseñados. Los fans también podrán tomar el volante de nuevos coches clásicos que han dejado su huella en la historia del WRC.

CONTACTO DE PRENSA

NACON – Ernesto López – elopez@naconespana.es

Una experiencia de juego aún más realista

Para mejorar y perfeccionar ciertos comportamientos de los vehículos, los desarrolladores se han centrado de nuevo en el realismo de la física del automóvil - incluyendo las suspensiones, el frenado y la transferencia de masa - para llevar la autenticidad al siguiente nivel. Esta atención a los detalles reproduce fielmente la capacidad de respuesta de los vehículos en todas las superficies y en todas las condiciones que se encuentran en el campeonato real. Un enfoque especial en el sonido también proporciona una inmersión más profunda.

En el WRC 9, los jugadores se sumergen en el corazón de la nueva temporada del Campeonato Mundial de Rallyes de la FIA con todo el contenido del calendario anual y mucho más:

- **3 nuevos circuitos: Japón, Nueva Zelanda, Kenia**
- **Más de 50 equipos oficiales y sus libreas del WRC, WRC 2, WRC 3 y WRC Junior**
- **Más de 15 coches de bonificación que han dejado su huella en la historia del WRC**

[¡Pincha aquí para ver más detalles que serán compartidos muy pronto!](#)

WRC 9 estará disponible el 3 de septiembre de 2020 en Xbox One, PS4™ y PC en la Epic Games Store. La fecha de lanzamiento para la serie Xbox X, PS5™ y el Nintendo Switch se anunciará más adelante.

Acerca NACON

NACON es una empresa del Grupo BIGBEN, fundada en 2019 para optimizar sus conocimientos a través de fuertes sinergias en el mercado de los videojuegos. Al reunir sus 8 estudios de desarrollo, la publicación de videojuegos AA, el diseño y la distribución de dispositivos de juego de primera calidad, NACON centra 20 años de experiencia al servicio de los jugadores. Esta nueva unidad de negocio unificada refuerza la posición de NACON en el mercado, le permite innovar creando nuevas ventajas competitivas únicas y lograr su ambición de convertirse en uno de los principales jugadores del mundo de los videojuegos. <https://corporate.nacongaming.com/>

Acerca Kylotonn

Creado en 2006, Kylotonn es uno de los más importantes estudios franceses de desarrollo de videojuegos, también conocido bajo el nombre de KT Racing. Especializado en deportes de motor y desarrollador oficial de las series del Campeonato Mundial de Rallyes de la FIA WRC y del Tourist Trophy de la Isla de Man, la empresa es reconocida internacionalmente por su know-how y por la pasión de sus equipos. Con más de 100 empleados a día de hoy en París y Lyon, Kylotonn ha desarrollado más de 25 títulos distribuidos por las principales editoriales. Kylotonn se ha forjado una sólida experiencia tecnológica gracias al motor 3D en tiempo real KT Engine que posee la empresa. A la vanguardia de la industria de los videojuegos, esta tecnología se utiliza también en el marco de asociaciones de investigación y desarrollo en proyectos de vehículos autónomos en la industria del automóvil. Desde 2018, Bigben Interactive, uno de los principales editores de videojuegos de Europa, tiene una participación del 100% en la empresa. Kylotonn es miembro de la Federación Nacional de Desarrolladores de Francia (Syndicat National du Jeu Vidéo) y de Capital Games. La empresa cuenta con el apoyo de la BPI, la IFCIC y el Ministerio de Enseñanza Superior, Investigación e Innovación.

CONTACTO DE PRENSA

NACON – Ernesto López – elopez@naconespana.es



Nota de prensa

Acerca WRC Promoter GmbH

WRC Promoter GmbH es responsable de todos los aspectos comerciales del Campeonato Mundial de Rallyes de la FIA, incluyendo la producción televisiva y la comercialización de los medios de comunicación mundiales y los derechos de patrocinio. El Promotor también tiene la responsabilidad de aumentar el número de participantes y proponer las sedes que forman el calendario del WRC de la FIA.

El Campeonato Mundial de Rallyes es la serie de rallies premium de la FIA. El WRC muestra auténticos deportes de motor, coches de alto rendimiento y los mejores pilotos del mundo compitiendo en entornos dramáticos que van desde el hielo y la nieve de Escandinavia hasta el calor abrasador de México. Establecidos en su formato actual en 1973, los participantes en el WRC luchan por los títulos mundiales de los pilotos y fabricantes en 13 rallies que abarcan 15 países y seis continentes. Se puede encontrar información adicional sobre el campeonato en www.wrc.com y www.wrcplus.com.

CONTACTO DE PRENSA

NACON – Ernesto López – elopez@naconespana.es